

Правила игры «Кабу»

Цель игры

Набрать **как можно меньше очков** по итогам 7 раундов.

Игра состоит из **7 раундов**, после чего очки суммируются. Побеждает игрок с наименьшей суммой.

Подготовка

- Каждый игрок получает **4 карты рубашкой вверх**
 - В начале раунда можно посмотреть **любые 2 свои карты**, потом все карты игрока кладутся на стол в закрытом положении перед игроком.
-

Значения карт

- Чёрный король (♠, ♣) = **13 очков**
 - Красный король (♥, ♦) = **-2 очка**
 - Джокер = **0 очков**
 - Туз = **1 очко**
 - Карты 2–10 = **по номиналу**
 - Валет = **11 очков**
 - Дама = **12 очков**
-

Ход игры

Игроки ходят **по часовой стрелке**.

В свой ход игрок делает одно из:

▶ Взять карту из колоды

- Посмотреть её
- Решить:
 - **оставить себе** → заменить одну из своих карт (старая уходит в сброс)
 - **сбросить** → положить карту в «бито» (сброс) и применить эффект (если есть)

▶ Взять карту из сброса

- Забираешь верхнюю карту сброса
 - Обязан заменить одну из своих карт
-

⚡ Быстрый сброс (вне очереди)

- В любой момент (не только в свой ход) можно сбросить карту того же ранга, что лежит сверху в сбросе
- Срабатывает **только тот кто первый успел, остальные кто потянулись не сбрасывают.**

Можно:

- Скинуть **свои карты**
- Скинуть **чужую карту**, если уверен в её значении
 - при этом игроку, за кого ты скинул карту, кладётся **+2 штрафные карты**

Ошибка:

- Если попытался сбросить чужую карту и ошибся → **штраф карту себе**

{тут возникает вопрос можно ли теперь сбросить их карты, тех кто не успел, ведь ты их знаешь теперь, можно играть два варианта: нет и да, если да то это даёт возможность манипулировать и прикидываться что имеешь определённую карту}

✦ Эфффекты карт (если карта сброшена из колоды)

Если ты взял карту из колоды и **не оставил её себе**, а сбросил — можно применить эффект:

- **7 или 8** → посмотреть одну **свою** карту
- **9 или 10** → посмотреть одну карту **другого** игрока
- **Валет (11)** → «слепой обмен»: поменять любые карты на столе (не глядя)
- **Дама (12)** → посмотреть любую карту, свою или чужую и затем сделать **обмен** одной картой с любым игроком, или между другими игроками, или натусовать внутри одного игрока (просмотренная карта и меняемые могут быть разными).
- **Чёрный король (13)** → посмотреть **2 карты** и обмен (просмотренная карта и меняемые могут быть разными).

💡 Использование эффекта — **по желанию**

☐ Завершение раунда

Вместо своего хода игрок может сказать: «**КАБУ**» чтоб закончить раунд. После этого:

- остальные игроки делают **ещё по одному последнему** ходу
- затем все открывают карты и считают очки

Если игрок сказавший кабу не имеет наименьшее количество очков, то получает 5 карт в следующем раунде вместо 4.

🚩 Конец игры

- Игра длится **7 раундов**
- Все очки суммируются
- Побеждает игрок с **наименьшим количеством очков**